

Regolamento_Pirots

- Pirots è una slot a 5 righe per 5 colonne con simboli in caduta. La griglia di gioco può espandersi fino a un massimo di 8 righe per 8 colonne.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00. Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Le vincite sono generate da un uccello che si muove e raccoglie simboli di pagamento adiacenti in orizzontale e verticale.
- I simboli di pagamento sono costituiti da gemme dello stesso colore dell'uccello in movimento, monete e simboli wild.
- Un uccello può raccogliere solo i simboli adiacenti in orizzontale e verticale.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore.
- E' possibile giocare a Pirots in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con free drop.
- Tutti i turni di gioco in modalità normale iniziano con una dimensione della griglia di 5 righe per 5 colonne.
- La dimensione massima della griglia è di 8 righe per 8 colonne.
- Gli uccelli si muovono e raccolgono tutti i simboli funzione e le gemme del loro stesso colore. Raccolgono solo i simboli adiacenti in orizzontale e verticale.
- Tutti i simboli raccolti tranne i simboli bonus contano. L'assegnazione funzione viene attivata quando gli uccelli hanno raccolto un numero sufficiente di simboli durante un round di gioco attivo. Quando si attiva, 3 gemme si trasformeranno in simboli funzione una volta che non sarà più possibile raccogliere simboli funzione. E' possibile accumulare e attivare più assegnazioni funzione contemporaneamente.
- Uccelli adiacenti in orizzontale o verticale possono scambiarsi di posto in modo casuale quando non ci sono più vincite, e hanno una probabilità di creare una vincita.
- Tutte le drop in modalità normale iniziano con le gemme al livello di vincita 1. Le gemme possono essere potenziate e raggiungere un livello massimo di vincita pari a 5.
- Ci sono sei diversi simboli funzione: simboli wild, simboli trasformazione, simboli potenziamento, monete, bombe e simboli bonus.
- Il simbolo wild sostituisce tutte le gemme al rispettivo livello di vincita attuale.
- Un simbolo trasformazione raccolto trasforma un gruppo di gemme attorno a sé nello stesso colore dell'uccello che lo ha raccolto o in un numero casuale di simboli funzione.
- Il simbolo potenziamento bianco potenzia le gemme dello stesso colore dell'uccello che lo ha raccolto. Il livello di vincita delle gemme aumenta di 1-3 livelli, fino a un massimo di 5. Se il colore dell'uccello ha già raggiunto il livello massimo di vincita, verrà invece potenziata un'altra gemma scelta a caso. Non avviene nessun potenziamento se tutte le gemme sono al livello di vincita massimo.
- Un simbolo potenziamento multicolore raccolto potenzia tutti i tipi di gemme contemporaneamente. Il livello di vincita delle gemme aumenta di 1-3 livelli, fino a un

massimo di 5. Non avviene nessun potenziamento se tutte le gemme sono al livello di vincita massimo.

- Un simbolo moneta raccolto da un uccello paga il suo valore moltiplicato per l'attuale livello di puntata attiva.
- Un simbolo bomba raccolto da un uccello esplode quando non ci sono più vincite in vista. Rimuove tutti i simboli, ad eccezione dei simboli funzione, nelle immediate vicinanze, provocando una nuova drop per riempire i posti rimasti vuoti. Tutti gli uccelli vengono temporaneamente rimossi dalla griglia durante l'esplosione, ma riappaiono nei nidi durante la ricarica dei simboli. Gli uccelli otterranno nuove posizioni. L'esplosione inoltre espande la griglia di gioco, fino a un massimo di 8 righe per 8 colonne.
- La modalità bonus con le free drop si attiva se gli uccelli raccolgono tre simboli bonus durante la modalità normale. Vengono assegnate 5 free drop.
- Il gioco bonus con le free drop inizia con il numero attivo attuale di righe e colonne.
- La dimensione della griglia, la raccolta dei simboli e il livello di vincita delle gemme sono persistenti durante le free drop.
- Tre simboli bonus raccolti dagli uccelli durante la modalità bonus riattivano free drop aggiuntive.
- Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Un round di gioco termina se viene raggiunta la vincita massima.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Pirotts è pari al 94.0%.
- Il gioco assegna una vincita massima di 10 000 volte la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.